|  |
| --- |
| **Atividade: Tetris – Repetição** |
| **QUESTÃO-EXEMPLO** |
| Quadradro Repetição  Quadradro Repetição |
| **DESCRIÇÃO** |
| Material necessário:   * Um papel quadriculado com os desenhos propostos para cada estudante.   Objetivo: exercitar os pilares de abstração, decomposição, reconhecimento de padrão e algoritmos através da compreensão do uso de repetições para desenhar figuras.  Instruções:   * Entregar uma folha para cada estudante ou utilizar o caderno; * Explicar aos estudantes a diferença entre utilizar as setas de uma perspectiva global (atividades “Mapa da Turma da Mônica” e “Tetris - Instruções“) e de uma perspectiva do objeto ou da pessoa (atividade “Controle Remoto”); * Diferentemente da atividade “Tetris - Instruções", o estudante precisa usar as instruções baseadas na perspectiva da direção e posição da seta que consta na figura sendo trabalhada, ou seja, só pode utilizar os comandos: “para frente”, “gire à direita” e “gire para a esquerda”.   Quando o estudante identificar um padrão de setas, tentar utilizar o maior número de multiplicadores possíveis, conforme exemplo destacado. |