|  |  |
| --- | --- |
| **Atividade: Boneca de papel** | |
| Questão-Exemplo |  |
| **DESCRIÇÃO** | |
| Material necessário:   * Uma folha-resposta (blocos de condicionais); * Uma folha contendo peças de roupas.   Objetivo: exercitar os pilares de decomposição, reconhecimento de padrão e algoritmos através da definição de roupas que devem ser utilizadas em diferentes situações.  Instruções:   * Entregar uma folha-resposta e outra contendo as peças de roupas. * Cada aluno deve recortar as roupas e colar nos espaços indicados, conforme a situação. * Não existe uma única resposta correta, tendo em vista que se pode usar diferentes roupas para cada ocasião, porém existem certas roupas que não devem ser utilizadas em algumas situações (*e.g.* usar tênis para entrar na piscina, usar capa de chuva em dia de calor, etc.) | |